



Spilleregler

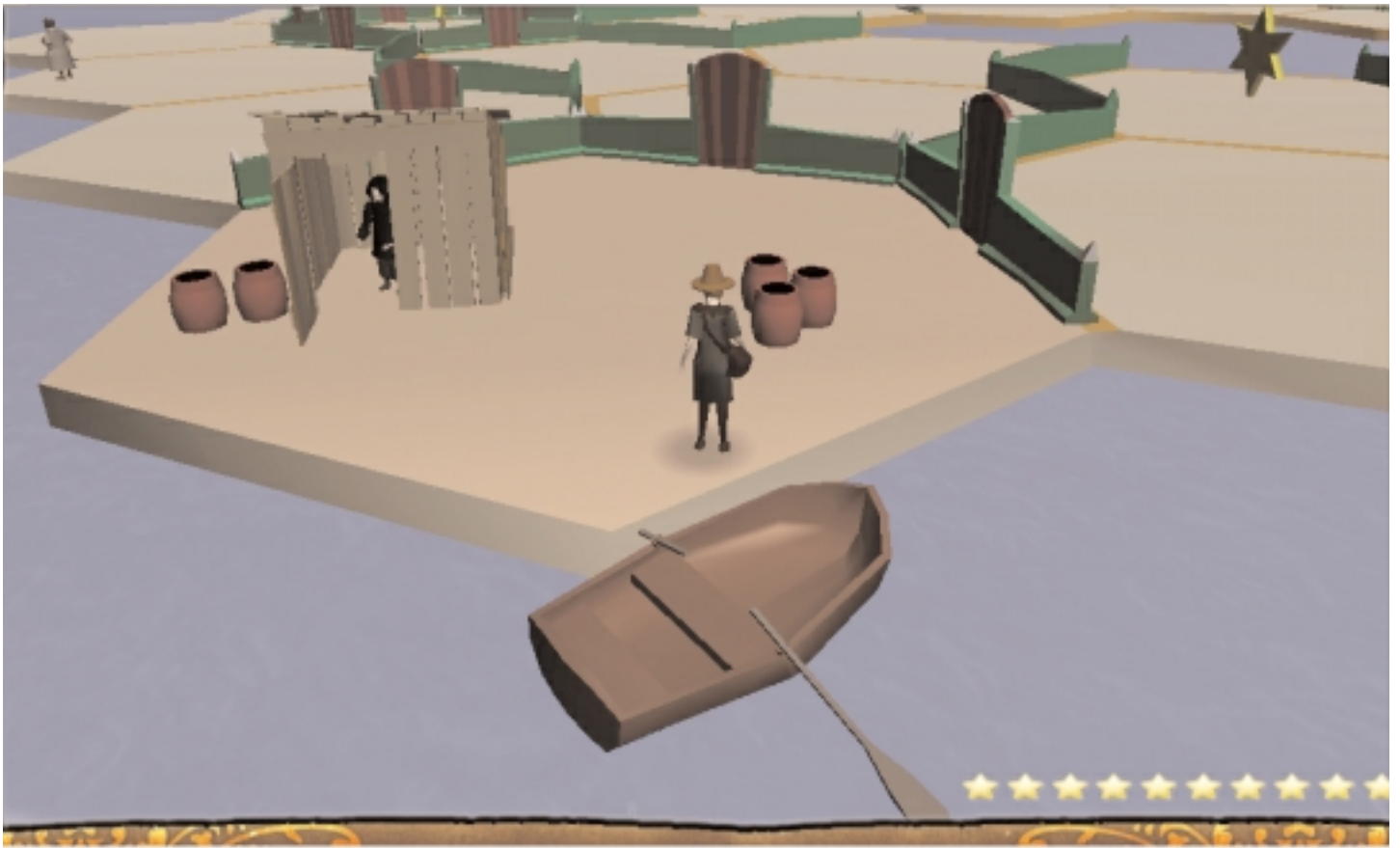
Denne lille guide har til formål at hjælpe dig som lærer med at få et overblik over de opgaver, eleverne skal udføre i løbet af spillet. Herunder kan du finde en trinvis gennemgang af, præcis hvad man skal gøre som spiller for at gennemføre spillet, en såkaldt walkthrough.

Vær opmærksom på, at spillet kan gennemføres ved kun at udføre 3 missioner (ud af de 6 der opført her).

Udover missionerne skal spilleren også besvare diverse spørgsmål i løbet af spillet for at optjene stjerner nok til at kunne åbne alle dørene i spillet. Spilleren får spørgsmålene ved at gå hen til de gule stjerner i spillet. Her er en liste over spørgsmålene og de dertil hørende korrekte svar, da det er umuligt at gennemføre spillet uden.

QUIZ-SPØRGSMÅL OG SVAR

1. Hvilket stof har sammenhæng med milten ifølge Paracelsus' system? **Bly.**
2. Hvem hjalp til tider Tycho Brahe med de alkymistiske kunster? Er det Sophie Brahe. Dværgen Jeppe. Præsten.
3. Hvad blev Tycho Brahe først kendt for?: **C: Han beskrev en ny stjerne.**
4. Hvornår skete observationen af den nye stjerne, Stella Nova? **B: Den 11. november 1572.**
5. Hvor på himlen kunne man se Stella Nova? **C: I stjernebilledet Cassiopeia.**
6. Hvem er Sophie Brahe? **B: Tycho Brahes søster.**
7. Hvordan mistede Tycho sin næsespids? **C: I en fægtekamp.**
8. Hvad mistede Tycho i en fægteduel? **A: Sin næsespids.**
9. Hvad er det største kæledyr, Tycho har haft? **A: Et elsdyr.**
10. Hvad dækker ordet tychobrahesdag over? **C: En uheldssvanger dag.**
11. Hvilke videnskaber dyrkede Tycho Brahe IKKE her på Hven? **B: Jura og politik.**
12. Hvad blev Tycho Brahe først uddannet i? **A: Statsvidenskab**
13. Hvad er Tycho Brahes familie-baggrund? **A: Han er af adelsslægt.**
14. Tycho er det latinske navn for...? **C: Tyge**
15. Hvor ligger øen Hven? **B: I Øresund.**
16. Hvad laver en kartograf? **B: Tegner geografiske kort**



MISSIONER

KRONBORG

Du starter i et rum på Kronborg. Gå hen til kongen, der sidder på sin trone i samme rum. Kongen briefer dig om den overordnede mission og fortæller dig, at hans budbringer venter på Hven.

Når du har fået briefing, kan du gå ud af døren og fortsætte til Hven.

HAVNEN PÅ HVEN

Du står nu på havnen på Hven.

Mission 1: Giv beviser på Tychos arbejde til Jacob Wichters (Stjerneborg)

Fortsæt hen til Stjerneborg.

Find døren ind til Stjerneborg og vælg ok til at gå ind i Stjerneborg.

Snak med assistenten Jacob Wichters i det første lokale. Han beder dig om at finde 3 ting.

Fortsæt ind i det lokale, der har en stor, gul spørgsmålstjerne.

Find følgende objekter i lokalet (tryk på mellemrumstasten for at samle et objekt op):

1. Tycho Brahes Verdensbillede - 2. Kometen - 3. Tegning af Stella Nova - 4. Notat om Stella Nova

De 4 ting ligger nu i din taske.

Gå tilbage til Jacob Wichters.

Klik på Taske-knappen øverst i hele spilvinduet.

Ud for hver ting, du har samlet op, er der 2 ikoner. Det første er et øje, og det andet er to hænder med en kugle imellem. Klik på ikonet med hænderne på en given ting for at give den til Jacob Wichters.

Når du har givet de 4 ting til Jacob Wichters, siger han : "Ja, her er rigtignok lidt af Tycho Brahes værker – du skal få din belønning som fortjent. Farvell!", og du modtager 2 stjerner i bonus.

Gå lidt væk fra Jacob Wichters og klik dernæst på Status-knappen øverst i spilvinduet. Der står nu, at du har løst 1 opgave indtil videre.



Mission 2: Tycho Brahe (Stjerneborg)

Find følgende ting i de 3 lokaler.

- Aristoteles' Verdensbillede (Stjerneborg)
- Tycho Brahes Verdensbillede (Stjerneborg)
- Kopernicus' Verdensbillede (Stjerneborg)

Gå hen til Tycho Brahe, der står henne ved et stort måle-instrument.

Giv de 3 ting til Tycho Brahe: ved at klikke på Taske-knappen øverst i hele spilvinduet og dernæst klikke på ikonet med hænderne ud for en given ting for at give den til Tycho Brahe.

Du har nu fuldført denne mission.

Mission 3: Sophie Brahe (uden for Uraniborg)

Snak med Sophie Brahe (hun har en blå opgave-stjerne). Hun vil bede dig om at hente noget lungemedicin.

Gå hen til indgangsdøren på Uraniborgs forside. Sig ok til at gå ind i Uraniborg.

Gå ind i lokalet med de 7 ovne, der ligger direkte overfor den dør, som du kom ind af.

Snak med assistenten Elias Hviid.

Gå hen til det firkantede bord bag ved Elias Hviid og find en flaske med kviksølv-mærkat.

Gå ind i lokalet ved siden af og saml den bog, der omhandler Stella Nova, op.

Saml flasken op ved at trykke på mellemrums-tangenten.

Gå tilbage til Elias Hviid.

Klik på Taske-knappen øverst i hele spilvinduet.

Ud for kviksølvflasken, som du har samlet op, er der 2 ikoner, det første er et øje og det andet er to hænder med en kugle imellem. Klik på ikonet med hænderne for at give den til Elias Hviid.

Elias Hviid siger nu: "Vær så god, her er den ønskede eliksir", og du modtager en flaske med lungemedicin i din taske.

Gå tilbage til Sophie Brahe.

Giv hende lungemedicinen ved at klikke på Taske-knappen øverst i spilvinduet og dernæst på ikonet med de 2 hænder.

Sophie Brahe takker dig, giver dig lungemedicinen tilbage og beder dig om at give det til den syge bonde i landsbyen.

Gå hen til landsbyen.

Gå ind i det bondehus, der har 2 små grise stående udenfor.

Gå hen til den syge bonde, der ligger på en bære i det første lokale.

Giv ham lungemedicinen ved at klikke på Taske-knappen øverst i spilvinduet og dernæst på ikonet med de 2 hænder.

Du har nu fuldført denne mission.

Mission 4: Christoper Braunius (Stjerneborg)

Gå ud af bondehuset og tilbage til Stjerneborg

Giv følgende ting til Christopher Braunius

- Cassiopeia uden Stella Nova (som du kan finde i Stjerneborgs lokaler)

- Tegning af Stella Nova #2 (som du samlede op i Uraniborg)

Du har nu fuldført denne mission.

Mission 5: Kirsten Pedersdatter (landsbyen)

Gå hen til landsbyen

Gå hen til Kirsten Pedersdatter, der står på gårdspladsen. Hun beder dig om at hente hendes smørkærne.

Gå ind i det bondehus, der har 2 små grise stående udenfor.

Find smørkærnen og saml den op ved at gå hen til den og trykke på mellemrums-tangenten.

Gå tilbage til Kirsten Pedersdatter.

Klik på Taske-knappen øverst i hele spilvinduet.

Ud for smørkærnen, som du har samlet op, er der 2 ikoner. Det første er et øje og det andet er to hænder med en kugle imellem. Klik på ikonet med hænderne for at give den til Elias Hviid.

Du har nu fuldført denne mission.

Mission 6: Niels Rasmussen (nord-østlige hjørne)

Gå hen til Niels Rasmussen. Han vil bede dig om at hjælpe med at skrive et brev til kongen.

Gå hen til kirken. Gå hen til døren og sig ok til at gå ind i kirken.

Gå hen og snak med præsten. Saml Bibelen, det blanke papir og en fjerpen op inde i kirken ved at gå hen til tingene og trykke på mellemrums-tangenten.

Gå tilbage til Niels Rasmussen.

Giv Niels Rasmussen papiret og fjerpen.

Du har nu fuldført denne mission.

SLUTNING

Når du har fuldført mere end 3 missioner, skal du gå tilbage til havnen, hvor du oprindeligt ankom til Hven.

Snak med Budbringeren, som står inde i skuret.

Klik på knappen "Rapporter til Kongen".

Du er nu tilbage på Kronborg.

Gå hen til Christian den 4.

Klik på knappen "Rapporter til Kongen"

Svar på spørgsmålene.

Læs Christian den 4.'s bedømmelse af dine svar.

Klik "OK".

Læs din score og klik på "Afslut" for at læse epilogen.

Klik på "Spil igen" for at prøve at spille på ny.